

## Game Catalog

Der Game Catalog ist eine App, in der man Spiele und Details zu ihnen speichern kann. Man kann z.B. ein Spiel, das man sich gerne kaufen will, erstellen, und jegliche Details dazuschreiben wie z.B. Publisher oder Preis. Diese Sachen werden dann auf einer MongoDB Datenbank gespeichert.

### Ausgangslage

Diese App war ein Auftrag der Gibb und wurde im NoSQL Datenbankmodul durchgeführt. Wir haben in diesem Modul einiges über solche Datenbanken gelernt und mussten für dieses Projekt entweder Redis, Cassandra, MongoDB und Neo4j verwenden. Ich hatte vor dem Projekt schon ein wenig Vorkenntnisse von React

### Technologien

Wir haben für dieses Projekt wie vorhin beschreiben MongoDB als Datenbank gewählt. Für den Rest haben wir React (NodeJS), ExpressJS und NodeJS verwendet.

### Umsetzung

Zuerst haben wir die Datenbank erstellt. Danach haben wir die Grundfunktionen und ein erstes UI

umgesetzt. Nachdem alle geplanten Funktionen umgesetzt waren, haben wir das UI verfeinert.

### Ergebnis

Wir konnten alle geplanten Funktionen gut umsetzen und das UI ist uns auch gelungen. Die App ist nicht besonders groß, da wir für die Umsetzung nur 6 Stunden Zeit hatten. Trotzdem konnten wir eine funktionierende Fullstack App entwickeln.

### Erkenntnisse/Lernerfahrung

Wir konnten in diesem Projekt und in diesem Modul allgemein sehr viel Neues über Datenbanken lernen und können nach dem Projekt eine NoSQL Datenbank für unser Projekt verwenden.