

Magnet Detektor

Der Magnet Detektor ist eine Handy App mit deren Hilfe man Magnetfelder erkennen kann. Die App hat einen Zeiger der ausschlägt, wenn der Magnet Detektor von einem Smartphone ein Magnet erkennt.

Ausgangslage

Das Projekt war Teil von einem Projekt der BFH bei der es darum ging Handy Apps zu programmieren. Vor diesem Projekt hatte ich noch nichts mit Handy Apps zu tun und hatte somit auch noch keine Ahnung von den verwendeten Technologien. Wir hatten jedoch Coaches der BFH die wir bei Problemen fragen konnten.

Ziel

Das Ziel war es, eine App zu entwickeln mit deren Hilfe man Magnetfelder erkennen kann. Am Ende des Projekts sollten wir die Grundlagen der Programmiersprache Kotlin beherrschen. Die App sollte ein ansprechendes Design haben und den integrierten Magnetsensor eines Android Smartphones verwenden.

Umsetzung

Die App wurde mit der Programmiersprache Kotlin entwickelt. Zuerst habe ich die Grundfunktion mit einem sehr schlichten UI entwickelt damit ich die App auf ihre Funktionalität testen konnte. Danach habe ich

mit Fima ein Design entwickelt, das ich danach auch zu rossen teilen umsetzen konnte. Ich konnte gewisse Design Teile wie Animationen noch nicht umsetzen, weil mir die Erfahrung mit der Programmiersprache noch gefehlt hat.

Ergebnis

Mit dem Ergebnis bin ich zufrieden. Ich konnte die Funktionalität des Magnet Detektors gut umsetzen und die App funktioniert. Das Design ist mir nicht ganz so gelungen, wie ich mir das vorgestellt habe, weil ich noch zu wenig Kenntnis von Kotlin hatte.

Erkenntnisse/Lernerfahrung

Das Lernen von Kotlin ist mir nicht allzu schwergefallen, weil sie Ähnlichkeiten zu Java. Ich habe davor schon mit Java gearbeitet, was mir beim Lernen sehr geholfen hat. Im Allgemeinen hat mir die Entwicklung der App sehr Spass gemacht, weil es etwas war das ich vorher noch nicht gemacht habe. Es war sehr hilfreich das man bei sich bei Problemen direkt an einen Coach von der BFH wenden konnte. Im Allgemeinen war es eine gute Lernerfahrung.